

Перечень команд, передаваемых по UART, для управления «GCn\_Effector\_12».  
(все команды состоят из двух символов)

Команда	Действие
<b>Работа с EEPROM, программами эффектов</b>	
<b>Z0</b>	Сохранение текущих настроек в активный, на данный момент, эффект EEP в EEPROM.
<b>Z1</b>	Все 4 программы EEP (EEPROM) восстанавливаются в начальное состояние.
<b>Z2</b>	После приема команды устройство выдаст текущие настройки по UART (31 байт).
<b>Выбор программы</b>	
<b>P0</b>	Запуск программы <b>EEP1</b> с EEPROM.
<b>P1</b>	Запуск программы <b>EEP2</b> с EEPROM.
<b>P2</b>	Запуск программы <b>EEP3</b> с EEPROM.
<b>P3</b>	Запуск программы <b>EEP4</b> с EEPROM.
<b>P4</b>	Запуск программы <b>P1</b> с Flash.
<b>P5</b>	Запуск программы <b>P2</b> с Flash.
<b>P6</b>	Запуск серии программ с EEPROM (4 программы).
<b>P7</b>	Запуск серии программ с Flash (8 программ).
<b>P8</b>	Запуск программы <b>P3</b> с Flash.
<b>P9</b>	Запуск программы <b>P4</b> с Flash.
<b>Скорость работы</b>	
<b>S 0...9</b>	Скорость отработки эффектов. 0 – полная остановка, 4 – обычное значение, 9 – быстро. <b>Например: S5</b> – скорость работы выше средней.
<b>Яркость канала</b>	
<b>A...L 0...8</b>	Номер канала задается буквой (A-первый, B-второй и так далее). Яркость - цифрой (0 – нет свечения, 8 – максимальная яркость). <b>Например: A5</b> – средняя яркость для первого канала.
<b>Направление изменения яркости</b>	
<b>A...L U</b>	При активном эффекте <b>Work</b> яркость канала будет автоматически увеличиваться, при достижении максимума – уменьшаться и т.д. <b>Например: BU</b> – увеличение яркости для второго канала.
<b>A...L Y</b>	При активных эффектах <b>Work</b> , <b>Jump</b> или <b>Strobo</b> яркость канала остается неизменной. <b>Например: CY</b> – неизменная яркость для третьего канала.
<b>A...L W</b>	При активном эффекте <b>Work</b> яркость канала будет автоматически уменьшаться, при достижении минимума – увеличиваться и т.д. При активном эффекте <b>Jump</b> яркость канала будет автоматически уменьшаться, при достижении минимума – скачком устанавливаться на максимум и т.д. <b>Например: DW</b> – уменьшение яркости для четвертого канала.
<b>Выбор эффектов</b>	
<b>R0 / R1</b>	Отключить / Включить эффект <b>Work</b> . Обработка программы изменения яркости для каждого канала отдельно (см. Направление изменения яркости).
<b>M0 / M1</b>	Отключить / Включить эффект <b>Jump</b> . Обработка программы скачкообразного изменения яркости для каждого канала отдельно (см. Направление изменения яркости).
<b>O0 / O1</b>	Отключить / Включить эффект <b>Strobo</b> . Со случайным периодом и случайной длительностью включается стробоскопический эффект на всех каналах.
<b>V0 / V1</b>	Отключить / Включить эффект <b>Move</b> . Эффект сдвига. Плавно и случайно меняется скорость и направление сдвига.
<b>T0 / T1</b>	Отключить / Включить эффект <b>Bright</b> . Плавное и случайное изменение яркости всех каналов.
<b>N0 / N1</b>	Отключить / Включить эффект <b>Blink</b> . Случайное мерцание всех каналов.
<b>Примечания</b>	
<p>Устройство не воспринимает управляющие символы, прописные буквы латинского алфавита, русские буквы. Поэтому если Вы хотите создать файл и послать настройки эффекта общим пакетом (все сразу) допустимо делать комментарии в любом месте текста. Например, если послать по UART следующий текст, он будет адекватно обработан устройством: <b>«Это пример текстового файла для пакетной настройки эффекта. (русский текст будет проигнорирован устройством) A1 – настройка яркости первого канала B0 – второй канал выключен C8 – канал третий максимально включен V1 – включаем эффект движения»</b></p>	