

Перечень команд, передаваемых по UART, для управления «GCn_Effector_12».
(все команды состоят из двух символов)

Команда	Действие
Работа с EEPROM, программами эффектов	
Z0	Сохранение текущих настроек в активный, на данный момент, эффект EEP в EEPROM.
Z1	Все 4 программы EEP (EEPROM) восстанавливаются в начальное состояние.
Z2	После приема команды устройство выдаст текущие настройки по UART (31 байт).
Выбор программы	
P0	Запуск программы EEP1 с EEPROM.
P1	Запуск программы EEP2 с EEPROM.
P2	Запуск программы EEP3 с EEPROM.
P3	Запуск программы EEP4 с EEPROM.
P4	Запуск программы P1 с Flash.
P5	Запуск программы P2 с Flash.
P6	Запуск серии программ с EEPROM (4 программы).
P7	Запуск серии программ с Flash (8 программ).
P8	Запуск программы P3 с Flash.
P9	Запуск программы P4 с Flash.
Скорость работы	
S 0...9	Скорость отработки эффектов. 0 – полная остановка, 4 – обычное значение, 9 – быстро. Например: S5 – скорость работы выше средней.
Яркость канала	
A...L 0...8	Номер канала задается буквой (А-первый, В-второй и так далее). Яркость - цифрой (0 – нет свечения, 8 – максимальная яркость). Например: A5 – средняя яркость для первого канала.
Направление изменения яркости	
A...L U	При активном эффекте Work яркость канала будет автоматически увеличиваться, при достижении максимума – уменьшаться и т.д. Например: BU – увеличение яркости для второго канала.
A...L Y	При активных эффектах Work , Jump или Strobo яркость канала остается неизменной. Например: CY – неизменная яркость для третьего канала.
A...L W	При активном эффекте Work яркость канала будет автоматически уменьшаться, при достижении минимума – увеличиваться и т.д. При активном эффекте Jump яркость канала будет автоматически уменьшаться, при достижении минимума – скачком устанавливаться на максимум и т.д. Например: DW – уменьшение яркости для четвертого канала.
Выбор эффектов	
R0 / R1	Отключить / Включить эффект Work . Отработка программы изменения яркости для каждого канала отдельно (см. Направление изменения яркости).
M0 / M1	Отключить / Включить эффект Jump . Отработка программы скачкообразного изменения яркости для каждого канала отдельно (см. Направление изменения яркости).
O0 / O1	Отключить / Включить эффект Strobo . Со случайным периодом и случайной длительностью включается стробоскопический эффект на всех каналах.
V0 / V1	Отключить / Включить эффект Move . Эффект сдвига. Плавно и случайно меняется скорость и направление сдвига.
T0 / T1	Отключить / Включить эффект Bright . Плавное и случайное изменение яркости всех каналов.
N0 / N1	Отключить / Включить эффект Blink . Случайное мерцание всех каналов.
Примечания	
<p>Устройство не воспринимает управляющие символы, прописные буквы латинского алфавита, русские буквы. Поэтому если Вы хотите создать файл и послать настройки эффекта общим пакетом (все сразу) допустимо делать комментарии в любом месте текста. Например, если послать по UART следующий текст, он будет адекватно обработан устройством: «Это пример текстового файла для пакетной настройки эффекта. (русский текст будет проигнорирован устройством) A1 – настройка яркости первого канала B0 – второй канал выключен C8 – канал третий максимально включен V1 – включаем эффект движения»</p>	